

## Proyecto final: Diseña con licencia.

## Diseño de sesión:

Nombre de la sesión	: Área de valores El vendedor de humo	Tema/Unidad: Gestiono mis emociones					
Objetivo/s: Reconocer situaciones de promesas no cumplidas  Reconocer la emoción que deriva de la situación							
Tiempo	Actividad	Recurso	Evaluación				
Dos sesiones de 45 minutos	1ª Sesión  -Introducción  -Visionado de un corto  -Debate -comparto experiencias  -En grupos preparación de un roll play  2ª Sesión  -Roll play +comentarios  Coevaluación	-Vídeo – corto El vendedor de humo -Ficha de organización del roll play+evaluación	<ul><li>Comentarios después de cada representación.</li><li>Coevaluación por grupos</li></ul>				

Descripción detallada de recursos:

Nombre del recurso:	Clase:		
Corto El vendedor de humo	Vídeo		
Ficha de actividades	Documento		
Soporte digital	Blog		
Descripción:			
Fuente (Adjuntar enlace o imagen del recurso)	Propiedad Intelectual:		
Blog	Blog y ficha diseño de la unidad, soy la autora		
https://desdemiazotea-blog.blogspot.com/			
Vídeo El vendedor de humo	Vídeo de los alumnos-as de la escuela de animación Prime Frame		
https://www.youtube.com/watch?v=Mgraojia8fc& t=14s			
Ficha diseño de la unidad			
https://archive.org/details/unidad-didactica-el- vendedor-de-humo			
Tipo de permiso:	Referencia (teoría del curso):		
Blog: reconocimiento, uso no comercial,	-Soy autora del blog y del diseño de la unidad didáctica y no he cedido mis derechos a terceros por lo tanto los puedo usar libremente,modificar y publicar y hacer uso comercialEl vídeo está publicado en el grupo de Facebook Hablemos de cine MX,es un corto realizado íntegramente por los alumnos de		
sin obra derivada, creative commons			
Vídeo: reconocimiento y reutilización licencia creative commons			
Diseño de la unidad didáctica: reconocimiento,uso no comercial,obra derivada con misma licencia creative commons	Primer Frame, escuela de animación. Tiene atribución de reconocimiento y reutilización y se cita la autoría. Lo utilizo con fines educativos a través de un link.		